**Детский технопарк «Альтаир»**

**(РТУ МИРЭА)**

**«ОСНОВЫ ПРОМЫШЛЕННОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ»**

**ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА**

**«Zombi Party»**

Симошин В.Л. и Дьякова В.Н.

---------------------------------------

Ученик группы 4

---------------------------------------

Руководитель: Борисов Артём Игоревич

---------------------------------------

Преподаватель Детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

**Москва, 2023**

# Название проекта

2d шутер-выживани «Zombi Party»

# Авторы проекта

Симошин В.Л. и Дьякова В.Н. 4 группа ЯЛ.

# Описание идеи

Идея заключается в создании 2d игры смысл которой, состоит в убийстве зомби на определённой карте.

# Описание реализации

В нашем проекте мы использовали библиотеки pygame, sqlite3, sys и os (для работы с файлами).

В проекте использовано множество функций: get\_component\_button, shop, settings, Gaming, Cheets, Zvuk и другие для выполнения определённых действий.

# Описание технологий

Для запуска программы стоит установить библиотеку pygame

Для хранения информации была создана база данных weapon.bd состоящая из 2 таблиц: weapons и person, одна для хранения кол-ва валюты и выбранном оружии, а вторая для хранения данных об оружии.

В главном окне есть 4 кнопки: Играть, Магазин, Настройки и Выход, перекидывающие игрока в опреджелённые окна.

Если перейти во вкладку Магазин, то пользователь сможет выбрать одно из представленных 7 видов оружия ,если ему хватит денег (накопить деньги можно за прохождение уровней).

Если перейти во вкладку Настройки, то игрок сможет посмотреть описание игры, узнать, что читы запрещены в нашей игре, а также поставить нужное ему кол-во FPS и громкость звуков.

Если пользователь нажмёт на кнопку играть, то он сможет выбрать один из представленных уровней (уровни в игре расставлены по сложности).

Соответственно нажав на кнопку Выход, игра закроется.

# Результат работы







